

Flywoo Flylens 75 HD O4 2S

30 Tage bis zum sicheren Flug

Reine Flugfertigkeiten — vom ersten Hover im Simulator
bis zu den ersten Freestyle-Grundlagen

Drohne	Flywoo Flylens 75 HD O4 2S (Cinewhoop)
Fokus dieses Guides	Ausschließlich Flugtraining — keine technische Einrichtung
Technische Setup-Guides	Separat im FPV Hub (ESC, Betaflight, Funkstrecke)
Dauer	30 Tage, ca. 20-30 Min./Tag
Voraussetzung	Flugfertige, korrekt eingerichtete Drohne

VORKAPITEL — SIMULATOR-GRUNDLAGEN

"The Zone" / Liftoff / Velocidrone, Acro-Modus von Anfang an

WOCHE 1 (TAG 1-7) — STICKGEFÜHL IM SIMULATOR

Hover, Geradeausflug, sanfte Kurven, Höhe halten, Landung

WOCHE 2 (TAG 8-14) — ÜBERGANG SIM ZU REAL

Orientierung, Yaw-Spins, erste echte Hover-Versuche, Platzwahl

WOCHE 3 (TAG 15-21) — GRUNDMANÖVER REAL

Stabiler Hover, Kreise, Achten, Tempo- und Höhenkontrolle

WOCHE 4 (TAG 22-30) — FLUSS & FREESTYLE-GRUNDLAGEN

Flüssige Linien, Rollen, Flips, erste Power Loops

00 Vorkapitel — Simulator-Grundlagen (vor Tag 1)

Bevor Tag 1 beginnt: 10-20 Stunden Simulator-Training. Das ist die mit Abstand wichtigste Investition vor dem ersten echten Flug — kein Setup-Schritt, sondern bereits aktives Flugtraining.

▲ STEILE LERNKURVE IM ACRO-MODUS

Acro-Modus (manueller Modus, keine Selbststabilisierung) hat eine steile Lernkurve. Wer direkt mit echtem Fliegen draußen beginnt, crasht typischerweise wiederholt. Der Simulator macht genau diese Fehler kostenlos und sicher.

Simulator-Wahl

Simulator	Eignung
The Zone	Empfohlen — von Piloten als besonders realistisch beschrieben (Early Access)
Liftoff	Sehr ausgereift, riesige Auswahl an Drohnen/Strecken
Velocidrone	Präzise Physik, beliebt bei Racing-Piloten

Grundregeln für das Simulator-Training

- ▶ Von Anfang an im Acro-Modus üben, nicht im Angle/Self-Level-Modus
- ▶ Die eigene, echte Fernsteuerung anschließen — kein Gamepad, keine Tastatur
- ▶ Übungsreihenfolge: Hover → Geradeausflug → Kurven → Objekt umkreisen → Achten
- ▶ Lieber öfter kurz üben (15-20 Min) als selten lang

▶ VIDEO-EMPFEHLUNG

"How To Fly ACRO Mode! Beginner Tutorial"

youtube.com/watch?v=bAkfiphJFrU

WANN IST GENUG SIMULATOR-ZEIT ERREICHT?

Wenn ein stabiler Hover für 30+ Sekunden ohne Drift gelingt UND Geradeausflug mit sanften Kurven entspannt funktioniert — dann ist Tag 1 bereit. Nicht früher, lieber etwas später.

01 Woche 1 (Tag 1-7) — Stickgefühl im Simulator

Jeden Tag 15-20 Minuten im Simulator, mit der echten Fernsteuerung. Ziel der Woche: ein sauberer, ruhiger Hover und einfache Linien.

TAG 1 Acro-Modus kennenlernen, Stickhaltung

LEICHT

Drohne im Simulator armen, in Acro wechseln, einfach nur in der Luft "fühlen", wie empfindlich die Sticks reagieren. Noch kein Ziel, nur Gewöhnung.

► "How To Fly ACRO Mode! Beginner Tutorial" — youtube.com/watch?v=bAkfiphJFrU

TAG 2 Throttle-Kontrolle: langsam hoch, langsam runter

LEICHT

Nur den Throttle-Stick üben — langsam steigen, langsam sinken, nie ruckartig. Wichtigste Regel: Throttle nie abrupt wegnehmen, sonst freier Fall.

► "Beginners guide to Acro flying: Throttle control" — youtube.com/watch?v=xmyCdAGR8MI

TAG 3 Erster Hover-Versuch auf der Stelle

LEICHT

Auf ca. 1m Höhe gehen (zu niedrig = instabil durch Bodeneffekt) und versuchen, auf der Stelle zu bleiben. Klappt anfangs nicht — das ist normal und Teil des Trainings.

TAG 4 Hover verlängern (Ziel: 15-30 Sekunden)

LEICHT

Gleiche Übung wie Tag 3, aber Fokus auf Dauer. Kleine, ruhige Korrekturen statt große, hektische Stickbewegungen — das ist der Kern guter Stickkontrolle.

TAG 5 Geradeausflug mit kleinen Stickbewegungen

LEICHT

Vom Hover aus sanft nach vorne fliegen, geradeaus, dann wieder zurück zum Hover. Kleine Inputs, nicht volle Stickausschläge.

TAG 6 Sanfte Kurven fliegen

LEICHT

Roll und Yaw leicht kombinieren für weiche Kurven statt scharfer Drehungen. Vorstellung: ein Auto auf einer leeren Straße, nicht ein Helikopter-Spin.

TAG 7 Höhe halten bei Vorwärtsflug + ruhige Landung

LEICHT

Beim Vorwärtsfliegen die Höhe konstant halten (Pitch erzeugt automatisch leichten Höhenverlust, der mit Throttle ausgeglichen werden muss). Danach eine bewusst langsame, sanfte Landung üben — Throttle nie schnell wegnehmen.

► "Learn How to Fly FPV Drones - Tips and Practice" (Landing-Sektion) — oscarliang.com

WOCHENZIEL ERREICHT, WENN...

Ein Hover für 30 Sekunden ohne große Korrekturen gelingt und Geradeausflug mit Höhe-Halten entspannt funktioniert. Falls nicht: Woche 1 einfach wiederholen, kein Zeitdruck.

02 Woche 2 (Tag 8-14) — Übergang vom Simulator zum echten Flug

Diese Woche bleibt noch überwiegend im Simulator, aber mit ersten ganz kurzen, bodennahen Outdoor-Versuchen ab Tag 12 — vorausgesetzt, die Drohne ist bereits flugfertig eingerichtet (siehe separate Setup-Guides im FPV-Hub).

TAG 8 Orientierung verlieren & wiederfinden (Nose-in)

MITTEL

Im Simulator bewusst die Drohne drehen, bis sie zum Piloten zeigt ("Nose-in") und von dort weiterfliegen. Die Steuerung fühlt sich dann spiegelverkehrt an — genau das soll trainiert werden, denn das passiert auch im echten Flug.

TAG 9 Langsame Yaw-Spins

MITTEL

Auf der Stelle hovern und dabei langsam um die eigene Achse drehen (Yaw). Ziel: die Orientierung dabei nicht komplett verlieren und ruhig weiterfliegen können.

TAG 10 Objekt umkreisen

MITTEL

Ein Objekt im Simulator (Baum, Pfosten) in einem gleichmäßigen Kreis umfliegen. Kombiniert Pitch, Roll und Yaw gleichzeitig — die erste echte Mehrachsen-Übung.

► "Acro Mode FPV Drone Guide" (Figure-8 & Circle-Übungen) — theflyingemu.com

TAG 11 Achten fliegen (Figure-8)

MITTEL

Eine Acht zwischen zwei Objekten fliegen. Verfeinert die Koordination aus Tag 10 weiter und ist eine der besten Übungen für sauberes, fließendes Fliegen.

TAG 12 Erster echter Outdoor-Hover (kurz, bodennah)

MITTEL

Großes, offenes Feld, niemand in der Nähe. Drohne auf ca. 1m heben, kurz hovern (wenige Sekunden), sanft wieder landen. Mehrmals wiederholen. Kein Vorwärtsflug heute.

WICHTIG

Hinter der Drohne stehen, beide (Pilot und Drohne) in dieselbe Richtung blickend — das macht die Steuerung intuitiv, statt spiegelverkehrt.

TAG 13 Wind- und Platzeinschätzung

MITTEL

Vor dem Flug bewusst Wind, Hindernisse und Fluchtwege einschätzen lernen — das ist eine Flugfertigkeit, kein technisches Setup. Bei spürbarem Wind: Simulator-Tag statt Outdoor-Tag einlegen.

TAG 14 Notlandung & Signalverlust-Verhalten verstehen

MITTEL

Verstehen, wie sich die Drohne bei Signalverlust verhält (Failsafe), und wie eine Notlandung aus geringer Höhe ruhig durchgeführt wird — als Reaktion, die man kennen sollte, nicht als Technik-Konfiguration.

WOCHENZIEL ERREICHT, WENN...

Ein kurzer, kontrollierter Outdoor-Hover gelingt und die grundlegende Orientierung auch bei Drehungen nicht komplett verloren geht.

03 Woche 3 (Tag 15-21) — Grundmanöver im echten Flug

Diese Woche findet überwiegend draußen statt. Die Simulator-Übungen aus Woche 1+2 jetzt 1:1 mit der echten Flylens 75 wiederholen — alles fühlt sich am Anfang nochmal neu an, das ist normal.

TAG 15 Stabiler Hover real (Ziel: 30+ Sekunden)

MITTEL

Wie Tag 4 im Simulator, jetzt real. Auf konstanter Höhe und Position bleiben. Kleine, ruhige Korrekturen statt große Ausschläge.

► ["DJI FPV Manual Mode: Step-by-Step Guide" \(Hovering-Drill\) — rchobbylab.com](#)

TAG 16 Geradeausflug + Wendepunkt

MITTEL

Geradeaus weg vom Piloten fliegen, an einem markierten Punkt wenden, zurückfliegen. Übt Orientierungswechsel bei der Rückkehr.

TAG 17 Langsame Kreise um ein Objekt

MITTEL

Wie Tag 10 im Simulator, jetzt real mit echtem Wind- und Tiefenwahrnehmungs-Einfluss. Lieber größere, langsamere Kreise als enge, schnelle.

TAG 18 Achten zwischen zwei Punkten

MITTEL

Reale Version von Tag 11. Markiert zwei Punkte am Boden (Hüte, Rucksäcke) und fliegt eine ruhige Acht dazwischen.

TAG 19 Sanfte Beschleunigung & Abbremsen

SCHWER

Bewusst von langsamem auf etwas schnelleres Fliegen beschleunigen, dann wieder kontrolliert abbremsen — ohne Höhe zu verlieren. Das ist die Basis für jede spätere Freestyle-Bewegung.

TAG 20 Höhe bewusst variieren

SCHWER

Während des Fliegens gezielt zwischen zwei Höhen wechseln (z. B. 2m und 5m), ohne die Linie zu verlieren. Trainiert die Throttle-Pitch-Kombination weiter.

TAG 21 Erste kleine Richtungswechsel im Flug

SCHWER

Im Vorwärtsflug spontan die Richtung leicht ändern (z. B. einem imaginären Hindernis ausweichen). Erste Vorbereitung auf freies, reaktives Fliegen statt reinen Übungslinien.

WOCHENZIEL ERREICHT, WENN...

Hover, Kreise und Achten real genauso entspannt funktionieren wie im Simulator, und Tempo-Wechsel ohne Höhenverlust gelingen.

GRUNDSATZ FÜR DIE GESAMTE WOCHE

Crashes gehören dazu und sind Teil des Lernprozesses — wichtig ist, nach einem Crash ruhig zu analysieren, was passiert ist, statt frustriert aufzugeben oder sofort etwas Schwierigeres zu versuchen.

04 Woche 4 (Tag 22-30) — Fluss & Freestyle-Grundlagen

Jetzt geht es um "Flow" — flüssige, verbundene Bewegungen statt einzelner Übungen. Die Flylens 75 ist als Cinewhoop mit Propeller-Ducts ideal, um Rollen und Flips sicher zu lernen, bevor man es größeren Quads versucht.

TAG 22 Flüssige Linien statt einzelner Manöver

SCHWER

Mehrere bereits gelernte Elemente (Kurve, Geradeausflug, Höhenwechsel) ohne Pause aneinanderreihen. Ziel ist nicht Geschwindigkeit, sondern eine ununterbrochene, runde Linie.

TAG 23 Rollen — erste Versuche (am besten zuerst im Sim)

SCHWER

Rollen sind leichter als Flips und der empfohlene Einstieg in Freestyle-Tricks. Etwas Höhe holen, Throttle leicht erhöhen, Roll-Stick zügig zur Seite, dann zurückzentrieren sobald die Drohne wieder aufrecht ist.

► "EASY TRICKS for your POWER LOOPS? FPV BASICS" (enthält Roll-Grundlagen) — youtube.com/watch?v=hvfK9vagths

TAG 24 Rollen verfeinern, beide Richtungen

SCHWER

Rollen nach links UND rechts gleich sicher üben, nicht nur die bevorzugte Richtung. Mehrere Akkus nur für diese eine Bewegung — das ist normal und sinnvoll.

TAG 25 Flips — erste Versuche

SCHWER

Flips gelten als etwas schwieriger als Rollen. Mit Vorwärtsgeschwindigkeit starten, leicht Throttle erhöhen, Pitch-Stick zurückziehen, Nase kommt durch die Rotation wieder nach oben.

► "Betaflight Modes Series - Acro Mode for Beginners" (Flip-Sektion) — dronecamps.com

TAG 26 Rollen und Flips bei Höhe (30m+) konsequent trainieren

SCHWER

Wichtigste Regel für diesen Tag: Tricks nur in großer, freier Höhe üben — niemals in Baumhöhe oder nahe Objekten, solange das Timing noch nicht sitzt.

TAG 27 Power Loop — Grundlagen

SCHWER

Mit Geschwindigkeit anfliegen, Pitch zurückziehen während Throttle erhöht wird, am höchsten Punkt Throttle kurz reduzieren, dann beim Herunterkommen wieder Gas geben. Das Timing des Throttle-Cuts am Scheitelpunkt ist die Kernfertigkeit.

► "How to Powerloop for Freestyle? FPV Beginner tutorial" — youtube.com/watch?v=YUxOcAOY2eA

TAG 28 Power Loop verfeinern, Timing-Fehler korrigieren

SCHWER

Typische Fehler: zu früher Throttle-Cut (Quad ställt), zu später Cut (zu schneller Abstieg). Gezielt beide Fehler einmal bewusst herbeiführen, um das Gefühl für die Mitte zu bekommen.

► "How to FIX your POWER LOOP? FPV BASICS" — youtube.com/watch?v=s_ydaptn6no

TAG 29 Erste einfache Kombinationen

SCHWER

Eine Rolle direkt nach einer Kurve, oder ein Flip am Ende einer geraden Linie. Kein Druck auf Perfektion — das Ziel ist, zwei Elemente bewusst zu verbinden.

TAG 30 Reflektion + eigene nächste Ziele setzen

MITTEL

Rückblick auf 30 Tage: Was lief gut, was braucht noch Übung? Eigene nächste Ziele festlegen (z. B. Split-S, Matty Flip, oder einfach mehr Flow in den Linien).

► "FPV Freestyle Progression: Split-S to Power Loop to Matty Flip" — blog.uavmodel.com

GESCHAFFT!

Erfahrene Piloten berichten, dass solide Rollen und Power Loops nach etwa 3 Wochen fokussierter Übung gelingen, flüssige Kombinationen nach etwa 3 Monaten. Dieser 30-Tage-Guide ist der Anfang eines Weges, kein Endpunkt.

Verbindung zu den technischen Guides

Dieser Guide behandelt ausschließlich Flugfertigkeiten. Für alles Technische rund um die Flylens 75 gibt es separate, ausführliche Guides im FPV-Hub von blunaa.com:

Thema	Seite
ESC-Firmware (Bluejay)	fpv-esc.html
Betaflight PID-/Filter-Tuning	fpv-betaflight.html
Funkstrecke & Latenz	fpv-funkstrecke.html
Blackbox-Datenanalyse	fpv-telemetrie.html

Nächste Schritte nach Tag 30

- ▶ Split-S als nächster Trick nach Power Loop (baut auf Roll + Flip auf)
- ▶ Längere Freestyle-Linien mit mehreren verbundenen Tricks
- ▶ Eigene Lieblings-Strecke/Spot finden und immer wieder fliegen, um Fortschritt zu sehen
- ▶ Eigene Flüge filmen und zurückschauen — objektives Feedback schlägt reines Gefühl

WICHTIGSTER GRUNDSATZ FÜR DIE ZEIT NACH DIESEM GUIDE

Konsequente, regelmäßige Übung schlägt Talent. Realistische Erwartung: 3-4 Sessions pro Woche, 4-6 Akkus pro Session, über mehrere Monate — nicht Tage. Jeder Pilot lernt in seinem eigenen Tempo.

Quellen dieses Guides (Juni 2026 recherchiert)

[oscarliang.com](#) (Lern-Reihenfolge, Hover/Landing-Technik) · [theflyingemu.com](#) (Acro-Mode-Guide) · [dronecamps.com](#) (Acro-Mode-Serie, Flips/Rollen) · [rchobbylab.com](#) (Manual-Mode-Drills) · [unmannedtechshop.co.uk](#) (Trick-Progression, Whoop-zuerst-Empfehlung) · [fpvdroneguide.com](#) (Freestyle-Tutorial 2026) · [blog.uavmodel.com](#) (Split-S/Power-Loop/Matty-Flip-Progression) · diverse YouTube-Tutorials (siehe Kapitel-Verweise)